



# Les nouveautés D'ActivInspire 1.5



Promethean- Pôle Education- tous droits réservés- Promethean





## Bienvenue dans ActivInspire

ActivInspire est un logiciel Promethean d'enseignement et d'apprentissage, conçu pour être utilisé conjointement avec des ordinateurs et des tableaux numériques interactifs.



 Promethean- Pôle Education- tous droits réservés- Promethean





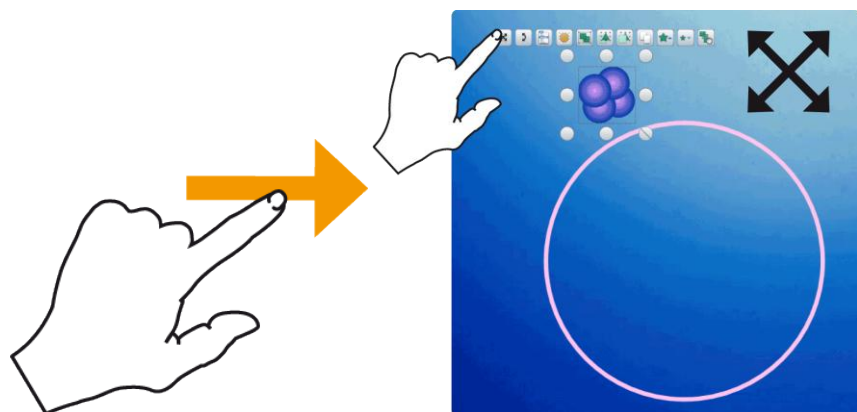
## Les nouveautés en bref de la 1.5

La fonctionnalité « Touch » est disponible maintenant et s'associe parfaitement avec l'ActivPen



Promethean- Pôle Education- tous droits réservés- Promethean





### Glisser (libre)

Touchez l'ActivBoard et glissez votre doigt sur la surface.

Cette action consiste à faire glisser l'objet en cliquant avec le bouton gauche de la souris

Déplacez les objets sur la page.

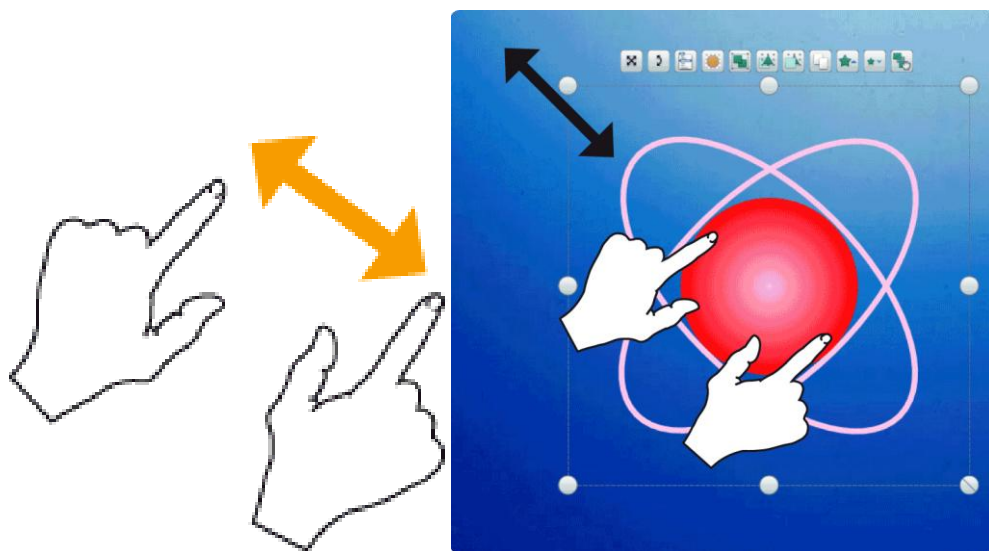
Déplacez les objets à l'intérieur et à l'extérieur du navigateur de ressources.

Déplacez les objets à l'intérieur et à l'extérieur de la section **Bouton défini par l'utilisateur** de la palette d'outils.



Promethean- Pôle Education- tous droits réservés- Promethean





## Tourner

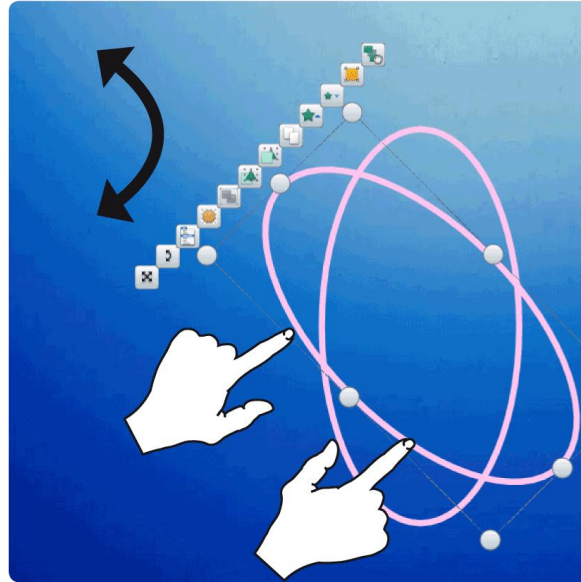
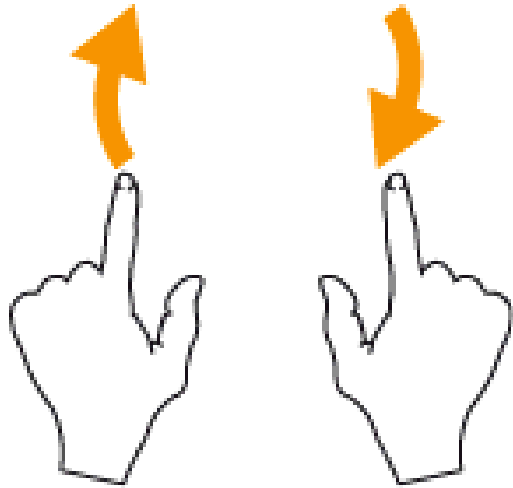
Utilisez un doigt de chaque main, comme indiqué ci-dessus. Touchez l'ActivBoard en deux points et faites glisser vos doigts selon deux trajectoires semi-circulaires dans des directions opposées.

Cette action consiste à cliquer avec le bouton gauche de la souris et à faire glisser l'objet d'un doigt sur la poignée de sélecteur **Rotation**.



Promethean- Pôle Education- tous droits réservés- Promethean





### Glisser rapidement

Faites glisser rapidement votre doigt sur la surface de l'ActivBoard sur une distance comprise entre 5 et 10 cm environ. Votre doigt doit déjà être en mouvement lorsque vous touchez l'ActivBoard.

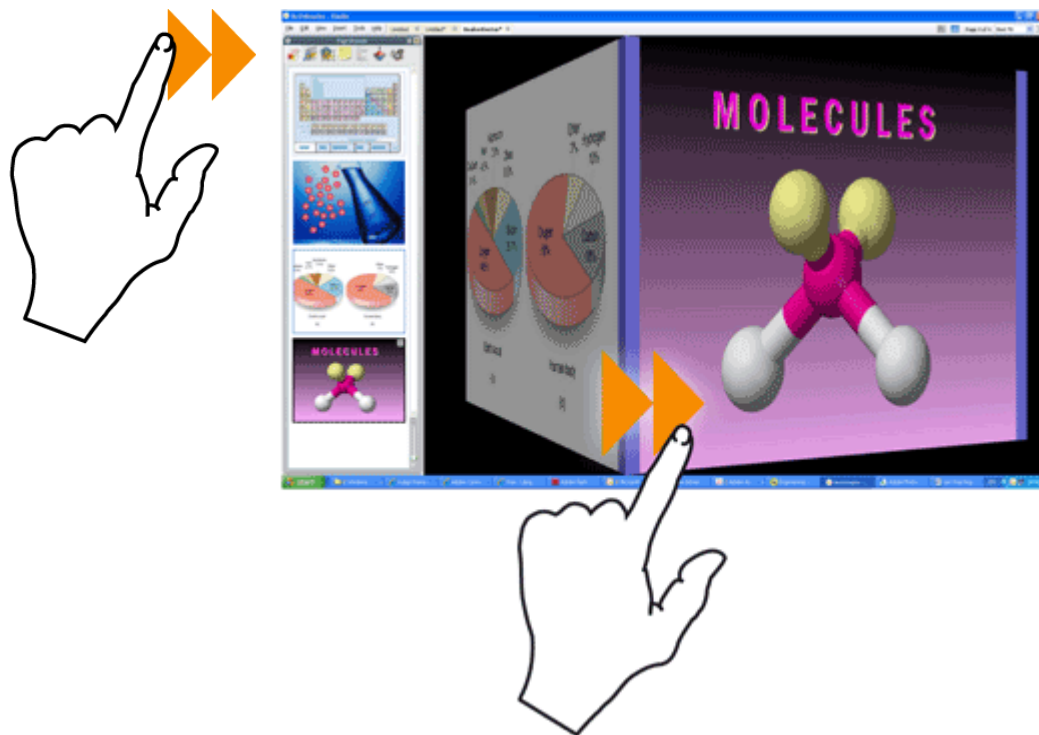


Promethean- Pôle Education- tous droits réservés- Promethean





Cette action consiste à cliquer avec le bouton gauche de la souris sur l'icône **Tourne-page** de la palette d'outils principale.

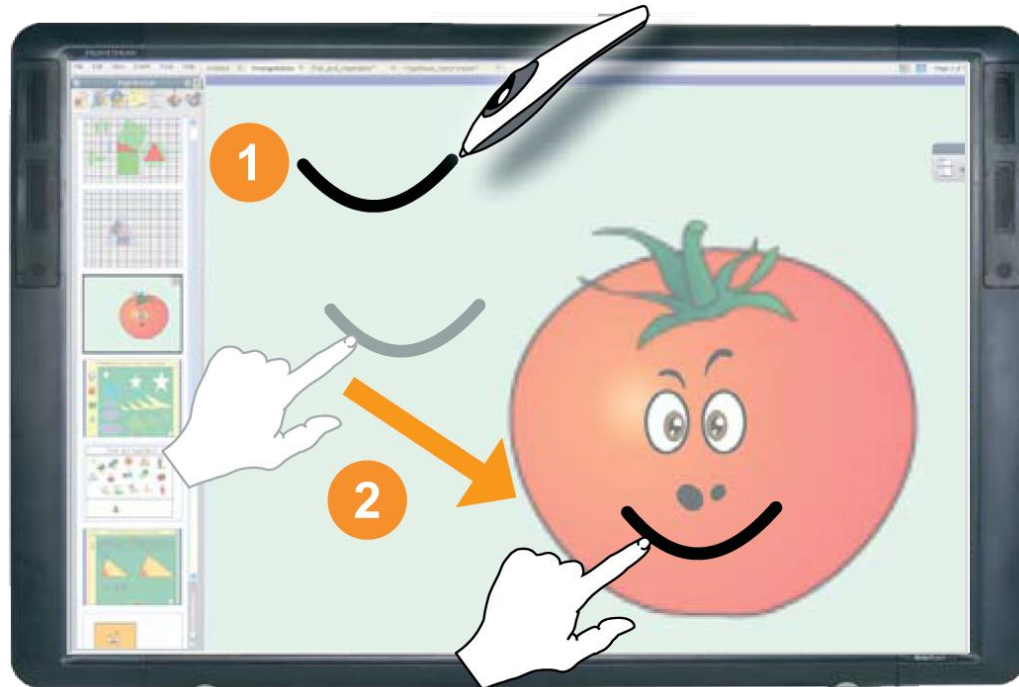






## Sélection et déplacement d'objets

1. Dessinez ou écrivez avec l'ActivPen.
2. Touchez l'objet avec votre doigt et faites-le glisser à n'importe quel endroit du tableau.

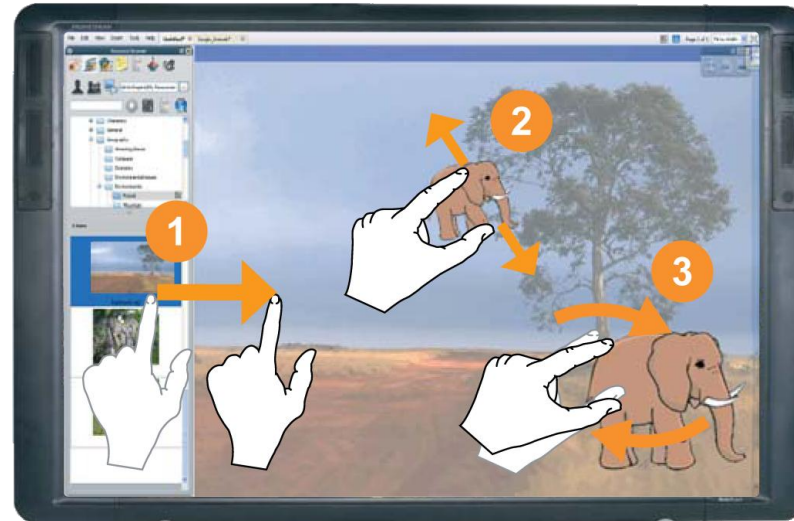
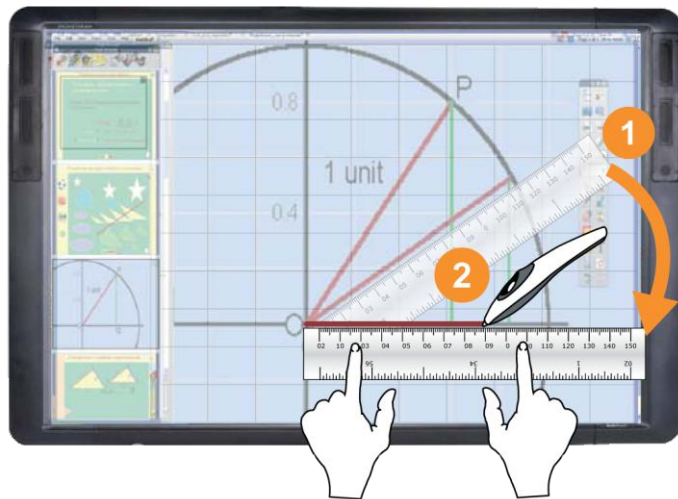






## Redimensionnement et rotation d'objets

1. Touchez et faites glisser des ressources à partir du Navigateur de ressources vers votre page de paperboard.
2. Pincez un objet en le touchant en même temps avec votre pouce et votre index. Déplacez votre index et votre pouce pour redimensionner l'objet en modifiant la distance entre vos deux doigts.
3. Touchez l'objet avec votre pouce et votre index, puis tournez votre main pour faire pivoter l'objet.





## Navigation au sein des pages de paperboard

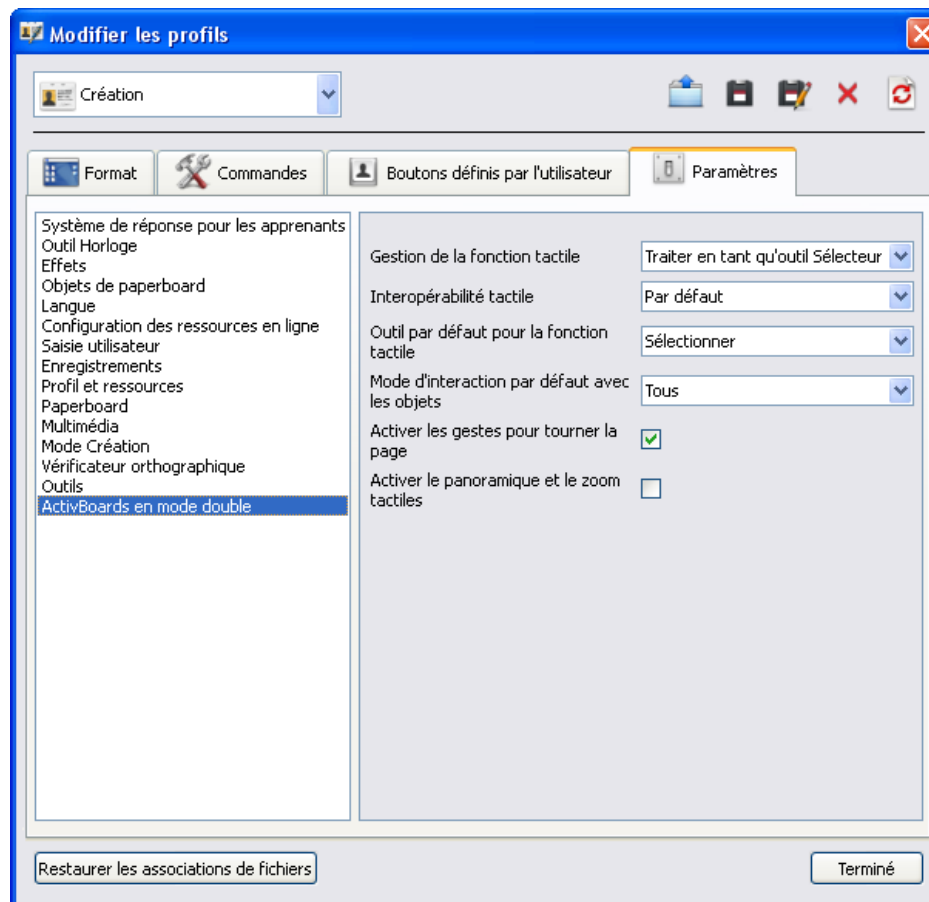
1. Tapez sur une miniature de page pour naviguer au sein de votre paperboard.
2. Activez les effets tourne-page et faites glisser votre doigt sur une petite section de l'ActivBoard. La page suivante du paperboard s'affiche.
3. Faites glisser votre doigt dans la direction opposée pour revenir à la page précédente, affichée à l'étape 2.





## Prise en charge intégrale de la fonction tactile

Dans le menu principal, sélectionnez **Fichier > Configuration**. La boîte de dialogue Modifier les profils s'ouvre.



Promethean- Pôle Education- tous droits réservés- Promethean





Sélectionnez **ActivBoard en mode double**.

Sélectionnez **Gestion de la fonction tactile > Prise en charge intégrale de la fonction tactile**.

La palette d'outils principale distingue la fonction **Stylo** de la fonction **tactile**.

Le tableau suivant montre les combinaisons possibles, en fonction de l'option sélectionnée à partir de l'**Outil par défaut pour la fonction tactile**.

Paramètres	Options		Description
Outil par défaut pour la fonction tactile	Stylo		L'outil <b>Stylo</b> est sélectionné par défaut pour les gestes tactiles.
	Marqueur		La palette d'outils affiche l'outil <b>Marqueur</b> pour la fonction tactile.
	Gomme		L'outil <b>Gomme</b> est sélectionné par défaut pour les gestes tactiles.





	<b>Sélecteur</b>		L'outil <b>Sélecteur</b> est sélectionné par défaut pour les gestes tactiles.
	<b>Pot de peinture</b>		L'outil <b>Pot de peinture</b> est sélectionné par défaut pour les gestes tactiles. Si vous tapez sur une zone vierge de la page, la couleur de <b>remplissage</b> est appliquée comme arrière-plan de la page.

### Nouvelle configuration d'ActivBoard en mode double



À partir du **menu principal**, sélectionnez **Fichier > Configuration** pour afficher la boîte de dialogue Modifier les profils.

Sélectionnez **ActivBoard en mode double** pour afficher la configuration du profil actuel.

Paramètres	Options	Résumé	Description
<b>Gestion de la fonction tactile</b>	<b>Ignorer la fonction tactile</b>	ActivInspire répond uniquement à la souris ou à l'ActivPen	La fonction tactile est désactivée. Sélectionnez cette option pour éviter toute modification accidentelle sur les paperboards, par exemple.
	<b>Traiter en tant que stylo (Treat as Pen)</b>	La fonction tactile agit comme un ActivPen	Quel que soit l'outil sélectionné avec l'ActivPen, il s'agit également de l'outil utilisé pour la fonction tactile.








	<b>Traiter en tant qu'outil Sélecteur</b>	La fonction tactile agit comme l'outil <b>Sélecteur</b>	Vous pouvez sélectionner des objets, des outils ou des éléments de menu uniquement avec l'outil <b>Sélecteur</b> .	
	<b>Prise en charge intégrale de la fonction tactile</b>	Vous pouvez définir à la fois l'ActivPen et la fonction tactile indépendamment à partir de la palette d'outils principale	Pour activer indépendamment l'ActivPen et la fonction tactile sur les ActivBoards en mode double, sélectionnez cette option. Sélectionnez parmi les options supplémentaires ci-dessous.	
<b>Interopérabilité tactile</b>	<b>Par défaut</b>	Les objets peuvent être sélectionnés avec l'outil <b>Sélecteur</b>		
	<b>Compatibilité du SE</b>	Si votre ordinateur prend en charge la fonction tactile (sous Windows 7 par exemple), sélectionnez cette option pour obtenir des fonctionnalités supplémentaires		
<b>Outil par défaut pour la fonction tactile</b>	<b>Stylo</b>	Ce paramètre sera appliqué au prochain lancement d'ActivInspire en mode Prise en charge intégrale de la fonction tactile		L'outil <b>Stylo</b> est sélectionné par défaut pour les gestes tactiles.
	<b>Marqueur</b>			La palette d'outils affiche l'outil <b>Marqueur</b> pour la fonction tactile.







	<b>Gomme</b>			L'outil <b>Gomme</b> est sélectionné par défaut pour les gestes tactiles.
	<b>Sélecteur</b>			L'outil <b>Sélecteur</b> est sélectionné par défaut pour les gestes tactiles.
	<b>Pot de peinture</b>			L'outil <b>Pot de peinture</b> est sélectionné par défaut pour les gestes tactiles. Si vous tapez sur une zone vierge de la page, la couleur de <b>remplissage</b> est appliquée comme arrière-plan de la page.
<b>Mode d'interaction par défaut avec les objets</b>	<b>Tous</b>	Sélection d'objets avec l'ActivPen ou avec votre doigt.	Vous pouvez modifier l'interaction pour n'importe quel objet de paperboard. Sélectionnez l'objet et affichez le navigateur de propriétés. Développez la section Limiteurs et sélectionnez le mode d'interaction que vous souhaitez pour l'objet.	
	<b>Stylo</b>	Sélection d'objets avec l'ActivPen.		
	<b>Tactile</b>	Sélection d'objets avec votre doigt.		
	<b>Aucun</b>	La sélection d'objets est désactivée.		







<b>Activer la fonction Tourne-page (Enable Page Turn)</b>	<b>Sélectionner ou désélectionner la case (Check or uncheck box)</b>	Si les effets Tourne-page sont activés, vous pouvez parcourir le paperboard en glissant rapidement votre doigt sur une zone vierge de la page.	
<b>Activer le panoramique et le zoom (Enable Pan Zoom)</b>	<b>Sélectionner ou désélectionner la case (Check or uncheck box)</b>	Si cette option est désélectionnée vous pouvez uniquement utiliser l'outil Panoramique/Zoom au tableau avec l'ActivPen.	



Disposez-vous d'un ActivBoard en mode double ?

Pour utiliser la plupart des outils de présentation de l'ActivBoard, vous pouvez définir la fonction tactile en tant qu'outil **Sélecteur**.

Pour utiliser les outils **Stylo**, **Marqueur** et **Encre magique** de l'ActivBoard, vous pouvez définir la fonction tactile sur l'outil approprié.

Vous pouvez également utiliser la fonction tactile pour rendre les effets tourne-page plus attrayants.



Promethean- Pôle Education- tous droits réservés- Promethean





## Exemples

La fonction tactile fonctionne avec presque tous les outils de l'ActivBoard. Reportez-vous aux rubriques suivantes pour découvrir plusieurs possibilités fascinantes :

### Utilisation de la règle



Disposez-vous d'un ActivBoard en mode double ? Définissez la fonction tactile en tant qu'outil **Sélecteur** pour utiliser les outils mathématiques sur l'ActivBoard.

Au cours des leçons de mathématiques ou autres, vous pouvez utiliser la **règle** comme une règle traditionnelle virtuelle.

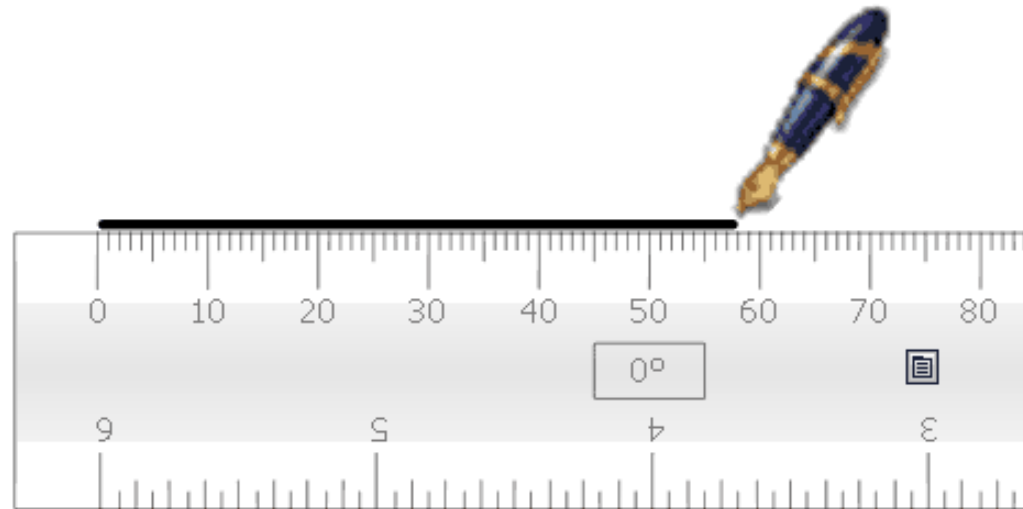
Elle vous permet de mesurer des éléments sur le paperboard ou simplement de tracer des traits droits. Les fonctionnalités de la **règle** peuvent vous aider à susciter l'intérêt des élèves et à conserver leur attention.

1. Dans le **menu Outils**, sélectionnez **Outils mathématiques > Règle**.
2. Déplacement du curseur :
  - **Centre** : déplacement libre.
  - **Droite ou gauche** : allongement ou rétrécissement.
  - **Haut ou bas** : rotation. L'angle s'affiche dans la zone.





3. Sélectionnez l'outil **Stylo** et placez le curseur à proximité du bord de la **règle**. Un petit cercle apparaît sur le bord, indiquant que vous pouvez dessiner une ligne droite le long du bord de la **règle**.



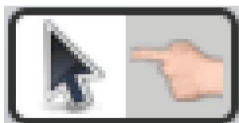
### Options

- Cliquez avec le bouton droit de la souris sur l'icône **Configuration** pour afficher un menu contextuel.
- Sélectionnez **Fermer** pour renvoyer la **règle** dans la palette d'outils.





## Utilisation du rapporteur



Disposez-vous d'un ActivBoard en mode double ? Pour réaliser cette procédure sur l'ActivBoard, définissez la fonction tactile en tant qu'outil **Sélecteur**.

Le **rapporteur** vous permet de mesurer les angles et de tracer des arcs.

Dans le **menu Outils**, sélectionnez **Outils mathématiques > Rapporteur**.  
Vous pouvez sélectionner plusieurs **rapporteurs**.

Les couleurs par défaut sont le gris et le noir. Pour modifier la couleur, sélectionnez **Fichier > Configuration > Outils**.

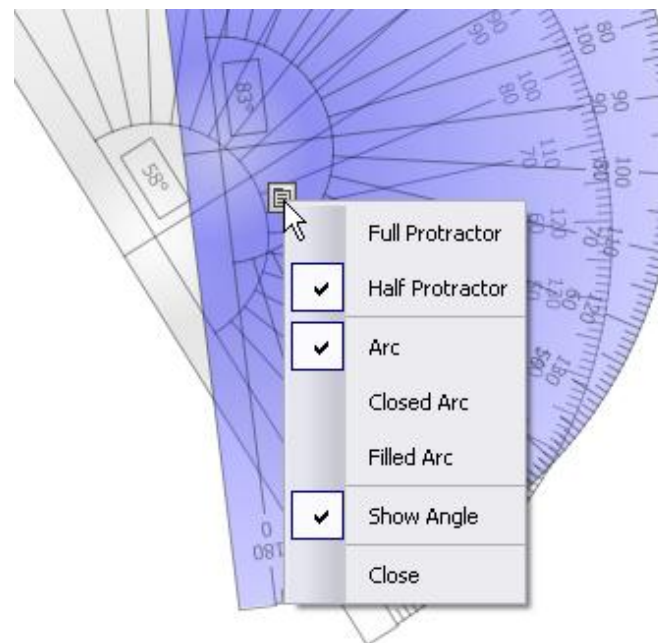
Les modifications de couleur sont prises en compte dans le prochain **rapporteur** sélectionné.

Le menu contextuel contient des options relatives au **rapporteur** et à l'arc dessiné.

Lorsque vous êtes prêt à tracer, placez le **stylo** à proximité du bord du **rapporteur**.

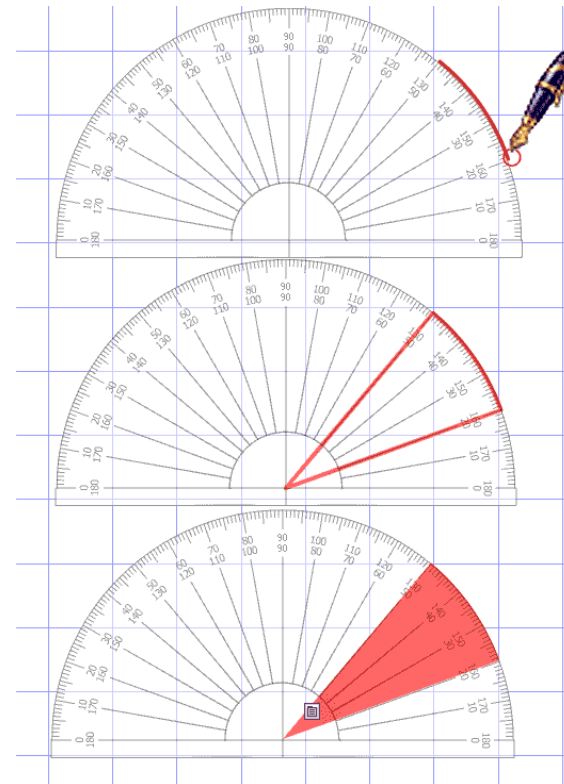
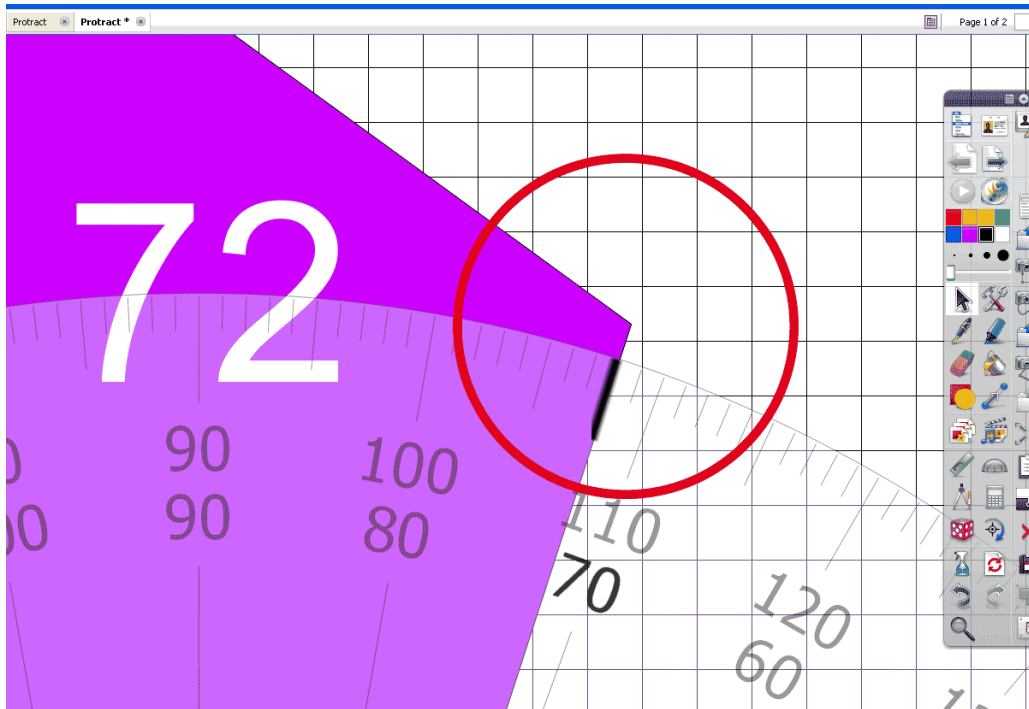
Le curseur se place au niveau du **rapporteur** ou s'y accroche.

Cliquez sur le bord du **rapporteur** et faites glisser le **stylo** pour dessiner un arc parfait. Les trois styles d'arc sont illustrés à droite.





Les angles apparaissent sur l'échelle du **rapporteur**. Utilisez l'outil **Zoom de page** pour zoomer et mesurer les angles avec une grande précision.



Promethean- Pôle Education- tous droits réservés- Promethean





## Boîtiers d'évaluation instantanée

Cette section contient des informations détaillées sur les nouvelles fonctions et les changements apportés aux boîtiers d'évaluation instantanée :

### Présentation des changements

Cette section présente les changements apportés aux boîtiers de réponse pour les apprenants.

### Gestionnaire de questions

Création de questions et d'ensembles de questions à partir d'une seule fenêtre

Le Gestionnaire de questions remplace l'Assistant de question et l'Assistant d'ensemble de questions auto-rythmées des versions précédentes d'ActivInspire.

Vous pouvez créer ou sélectionner une question et modifier immédiatement ses propriétés. La fenêtre du Gestionnaire de questions affiche une liste de questions et leurs propriétés.

Vous pouvez également :

- Restructurer la liste de questions en utilisant la barre de menu et le menu contextuel
- Naviguer au sein des différentes pages d'un paperboard pour insérer des questions ou les modifier.
- Naviguer au sein de n'importe quel paperboard ouvert pour insérer des questions ou les modifier.
- Imprimer des ensembles de questions et leurs réponses à partir de la vue Création.
- Basculer de la vue Création à la vue Document pour enregistrer des ensembles de questions au format PDF ou les imprimer pour les utiliser au cours de tests.
- Importer des fichiers XML IMS<sup>®</sup> QTI ou XML ExamView<sup>®</sup> directement dans le Gestionnaire de questions.
- Exporter des questions dans Microsoft Excel<sup>®</sup> à partir du Gestionnaire de questions.
- Générer des questions de calcul de base avec le générateur de questions.



Promethean- Pôle Education- tous droits réservés- Promethean





1

Ajouter une question

2

Compléter les Propriétés de la question pour les questions individuelles.

3

Compléter les Propriétés du test pour un ensemble de questions auto-rythmées.

4

Insérer l'ensemble de questions auto-rythmées dans la page de paperboard



Promethean- Pôle Education- tous droits réservés- Promethean







La nouvelle présentation facilite l'insertion d'évaluations, de tests et de questionnaires dans votre leçon.

### Ensembles de questions auto-rythmées - nouvelles fonctions

Le nouveau Gestionnaire de questions d'ActivInspire 1.5 vous donne plus de flexibilité au cours des sessions de vote auto-rythmées.

Vous pouvez désormais effectuer les opérations suivantes :

- Fournir une évaluation instantanée

Lorsque vous créez un ensemble de questions auto-rythmées, vous pouvez choisir d'envoyer aux élèves un message de commentaire :

- les informant de l'exactitude ou non de leur réponse ;
- personnalisé.
- **Contrôler la progression sur les différents niveaux**

Si vous définissez des niveaux de question dans le Gestionnaire de questions, vous pouvez définir le nombre de bonnes réponses requises pour passer au niveau suivant.

- Répartir au hasard les questions

Vous pouvez envoyer des questions à chaque élève dans un ordre différent, quel que soit leur niveau.

- **Permettre aux élèves de réessayer si la réponse est incorrecte**

Si des élèves donnent une mauvaise réponse, peut-être par erreur, vous pouvez leur permettre de reprendre ces questions pour améliorer leur score.






## Importation de fichiers XML IMS® QTI ou XML ExamView® dans le Gestionnaire de questions



Cette sous-rubrique remplace les informations concernant les fichiers XML IMS® QTI ou XML ExamView® contenues dans la section

Vous pouvez désormais importer des fichiers de IMS® QTI et ExamView® directement dans le nouveau Gestionnaire de questions.

1. Dans le menu principal, sélectionnez **Insérer > Questions**. Le Gestionnaire de questions s'ouvre.
2. Cliquez sur l'onglet Vue Document du Gestionnaire de questions, puis sur **Importer des questions de IMS® QTIXML et ExamView®** . Une boîte de dialogue s'ouvre, vous invitant à choisir une ou plusieurs questions.
3. Recherchez le dossier contenant le fichier .xml à importer et sélectionnez ce dernier.
4. Cliquez sur **Ouvrir**. Une barre de progression s'affiche. Elle se ferme lorsque l'opération est terminée.

Le Gestionnaire de questions importe le contenu du fichier sélectionné dans la liste de questions.

6. Modifiez les **Propriétés de la question**, les **Propriétés du test** et les **Propriétés des commentaires**. Lorsque vous avez terminé, cliquez sur **Terminé**.

## Exporter des ensembles de questions auto-rythmées dans Microsoft Excel®


Sur les ordinateurs fonctionnant sous Windows, vous pouvez désormais exporter un ensemble de questions auto-rythmées à partir du Gestionnaire de questions dans Microsoft Excel®.



Promethean- Pôle Education- tous droits réservés- Promethean






1. Dans l'onglet Vue Document du Gestionnaire de questions, cliquez sur **Exporter les questions vers Excel®**  . Une boîte de dialogue s'ouvre.
2. Recherchez le dossier dans lequel vous voulez exporter l'ensemble de questions, saisissez un nom de fichier et cliquez sur **Enregistrer**.
3. Microsoft Excel® s'ouvre (s'il est installé sur votre ordinateur) et affiche les éléments suivants :
  - Du texte descriptif provenant de la page du paperboard
  - Toutes les questions et leur(s) niveau(x)
  - Toutes les options disponibles pour chaque question
  - Réponses correctes

Vous pouvez poursuivre le traitement de ces informations ou fermer Microsoft Excel®.

Sur les ordinateurs fonctionnant sous Mac ou Linux, vous pouvez exporter un ensemble de questions auto-rythmées à partir du Gestionnaire de questions dans un fichier .xls. Les deux premières étapes sont comme décrit ci-dessus.

Sur les trois boîtiers d'exploitation, vous pouvez ouvrir le fichier avec n'importe quelle application prise en charge par votre boîtiers et pouvant interpréter des fichiers au format .xls.

 Comme précédemment, vous avez encore la possibilité d'exporter les résultats de vote à partir du navigateur de votes. Pour plus de détails, reportez-vous à la rubrique **En savoir plus sur ActivInspire > Importation et exportation de fichiers > Exportation de fichiers > Exportation des résultats de vote dans Microsoft Excel®**



Promethean- Pôle Education- tous droits réservés- Promethean



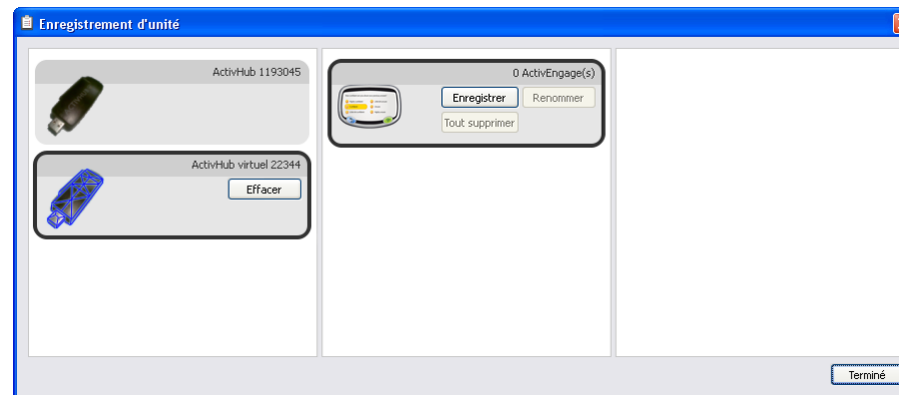


## ActivHubs et ActivHubs virtuels

De nouveaux graphismes vous aident à sélectionner le type d'unité souhaité.

Dans le programme d'enregistrement des boîtiers, les utilisateurs d'ActivEngage peuvent désormais :



- Distinguer facilement leurs ActivHubs virtuels des ActivHubs USB.  
Les ActivHubs virtuels sont bleus.
- Sélectionner des boîtiers ActivEngage virtuelles.  
Précédemment, vous deviez sélectionner des boîtiers ActivExpression pour enregistrer des boîtiers virtuelles ActivEngage.



## Nouvelle action de vote

Avec l'introduction du Gestionnaire de questions, vous pouvez désormais créer une ou plusieurs question(s) dans la même fenêtre.

Les actions Insérer une question et Insérer un ensemble de questions ont été combinées dans la même action Insérer des questions.

Action	Effet	 En savoir plus...
Insérer des questions	Lance le <b>Gestionnaire de questions</b> . Une fois que vous avez complété les Propriétés de la question et cliqué sur <b>Terminé</b> , la question s'affiche sur la page en cours ou sur la nouvelle page.	L'accès à une page de question active le bouton <b>Commencer/Arrêter le vote de paperboard</b>  . Il apparaît alors en vert, signalant que le vote peut



Promethean- Pôle Education- tous droits réservés- Promethean





Lorsque vous insérez plusieurs questions, vous créez un ensemble de questions auto-rythmées.

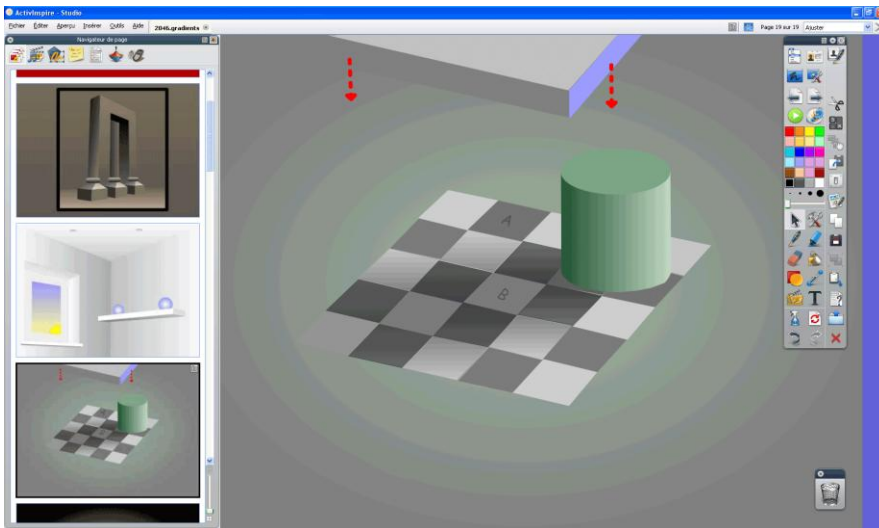
commencer.

## Utilisation du Gestionnaire de questions

### Création d'une question unique

Cette rubrique décrit la création d'une question et son insertion dans un paperboard.

Le paperboard affiché est composé de plusieurs carrés colorés. Nous voulons poser la question '**Quel carré est plus foncé, A ou B ?**'






Dans le **menu principal**, sélectionnez **Insérer > Question**. Le Gestionnaire de questions s'ouvre.

Dans la liste déroulante, sélectionnez l'un des types de question suivants :

- Choix multiples
- Oui/Non
- Trier par ordre
- Échelle de Likert
- Numérique
- Texte

Cliquez sur le bouton  La question est ajoutée à la liste.

Maintenant, complétez les **Propriétés de la question** comme suit :

Saisissez le texte de la question :

Quel carré est plus foncé, A ou B ?

Saisissez le texte des deux réponses dans les zones d'option :

Carré A

Carré B

Sélectionnez ou saisissez le nombre de réponses requises.

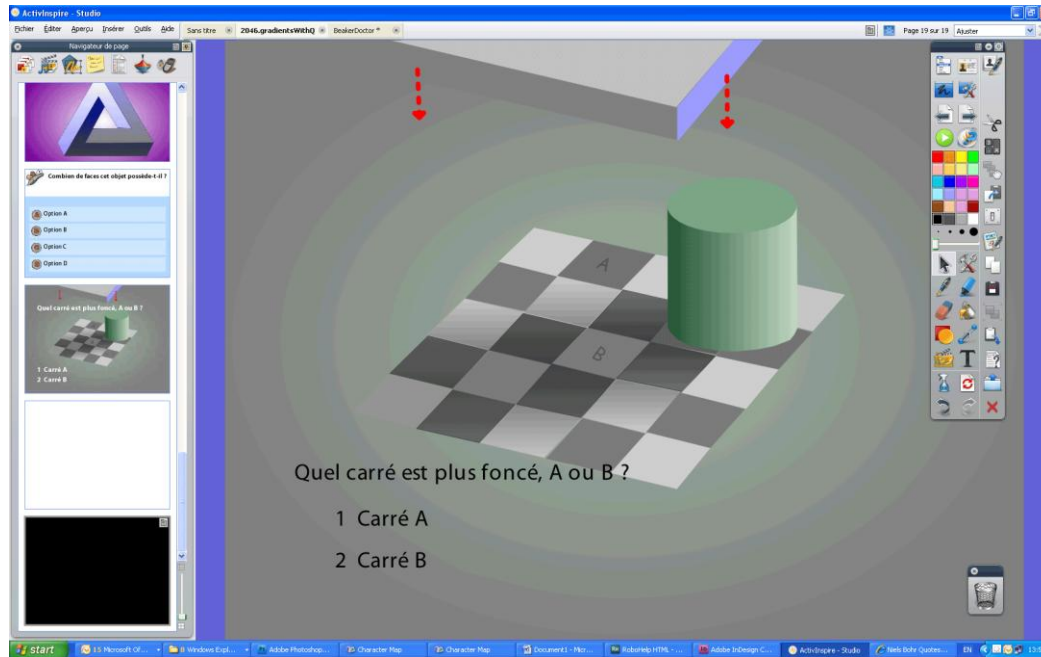




Pour ajouter un délai pour la session de vote, sélectionnez ou saisissez un nombre. Les boîtiers sont des secondes.

Cliquez sur **Terminé**.

Le Gestionnaire de questions se ferme, la question s'affiche sur la page et le bouton **Commencer le vote** est surligné en vert.



Promethean- Pôle Education- tous droits réservés- Promethean







## Ensembles de questions auto-rythmées



Utilisez cette rubrique en combinaison avec les sous-rubriques suivantes de l'aide d'ActivInspire 1.4 :

- Ensembles de questions auto-rythmées > Lancement d'une session de questions auto-rythmées
- Ensembles de questions auto-rythmées > Évaluation des résultats

**Les ensembles de questions auto-rythmées constituent une méthode d'évaluation et d'apprentissage flexible. Ils permettent d'attirer l'attention du groupe tout entier, car chaque vote compte et chaque élève participe.**

Contrairement aux questions préparées, les ensembles de questions auto-rythmées ne s'affichent pas au tableau lors d'une session de vote. Au démarrage d'une session, la première question est envoyée à chaque unité de vote. Dès qu'une réponse est envoyée par un élève, elle est enregistrée et affichée, et la question suivante est envoyée automatiquement à l'unité de l'élève. Les élèves progressent à leur rythme.

Les sessions de vote auto-rythmées offrent un aperçu instantané :

- des performances du groupe ;
- des performances individuelles ;
- des zones susceptibles de nécessiter une révision ou un examen supplémentaire.

### Configuration d'un ensemble de questions auto-rythmées

Lorsque vous entrez plusieurs questions dans le Gestionnaire de questions, vous créez un ensemble de questions auto-rythmées.

Le Gestionnaire de questions active la fonctionnalité de codage couleur du niveau et affiche une colonne mentionnant le niveau de chaque question.



Promethean- Pôle Education- tous droits réservés- Promethean





## Création d'une liste de questions

Utilisez les fonctions suivantes du menu contextuel pour créer une liste de questions :

- Couper
- Copier
- Coller
- Dupliquer

Lorsque vous sélectionnez une question, vous pouvez cliquer deux fois sur les champs **Type de question** et **Niveau** pour accéder aux Menus déroulants.





## Configuration d'une session de vote

Pour cela vous devez compléter les propriétés du **test** et des **commentaires**

<b>1</b>	Pour ajouter des questions dans la liste, cliquez sur le bouton <b>+</b> dans la barre de menu ou cliquez avec le bouton droit de la souris et sélectionnez le bouton <b>+</b> du menu contextuel.
<b>2</b>	Les menus déroulants vous permettent de modifier rapidement les propriétés de la question.
<b>3</b>	<b>Propriétés du test</b> Saisissez le texte à afficher sur le tableau. Définissez le délai de la session de vote. Cochez la case <b>Contrôler la progression sur les différents niveaux</b> pour activer les options. Définissez le nombre de bonnes réponses requises pour activer le passage au niveau suivant. Vous pouvez rendre la réception des questions aléatoire pour le niveau sélectionné.
<b>4</b>	<b>Propriétés des commentaires lors du test</b> Cochez les cases, saisissez le texte à envoyer aux boîtiers.



Promethean- Pôle Education- tous droits réservés- Promethean





Si vous modifiez des questions, cliquez sur **Appliquer** pour mettre à jour les modifications.

Si vous avez fait une erreur, cliquez sur **Ignorer les changements**.

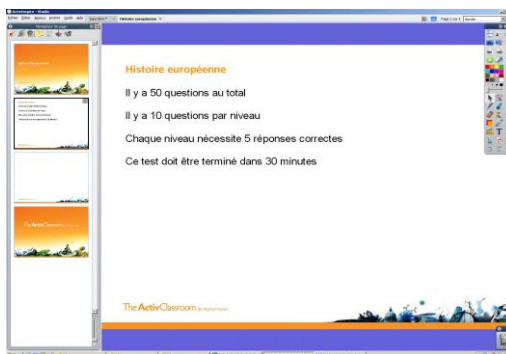
Cliquez sur **Terminé** pour incorporer l'ensemble de questions auto-rythmées dans la page sélectionnée du paperboard spécifié. Vous pouvez incorporer l'ensemble de questions dans n'importe quelle page de paperboard ouvert.

Le bouton **Commencer/Arrêter le vote**  est à présent activé.

### Lancement d'une session de vote auto-rythmée

Une session de vote auto-rythmée fonctionne différemment d'une session de vote pour une seule question.

- ActivInspire envoie directement les questions à l'unité de vote des élèves.
- Seul le texte que vous avez saisi dans la section Propriétés du test du Gestionnaire de questions s'affiche sur le tableau. Par exemple, les instructions pour les élèves concernant le nombre de questions et le temps alloué.
- Les questions que vous créez dans la liste ne s'affichent pas sur le tableau.



Promethean- Pôle Education- tous droits réservés- Promethean





Lorsque vous commencez le vote, ActivInspire envoie la première question à chaque unité de vote.



Par ailleurs, la fenêtre Résultats d'évaluation auto-rythmée s'ouvre.

Les élèves votent indépendamment, à leur rythme, et doivent répondre à la question pour recevoir la suivante. La fenêtre affiche les résultats de vote pour tous les élèves en temps réel.



Promethean- Pôle Education- tous droits réservés- Promethean

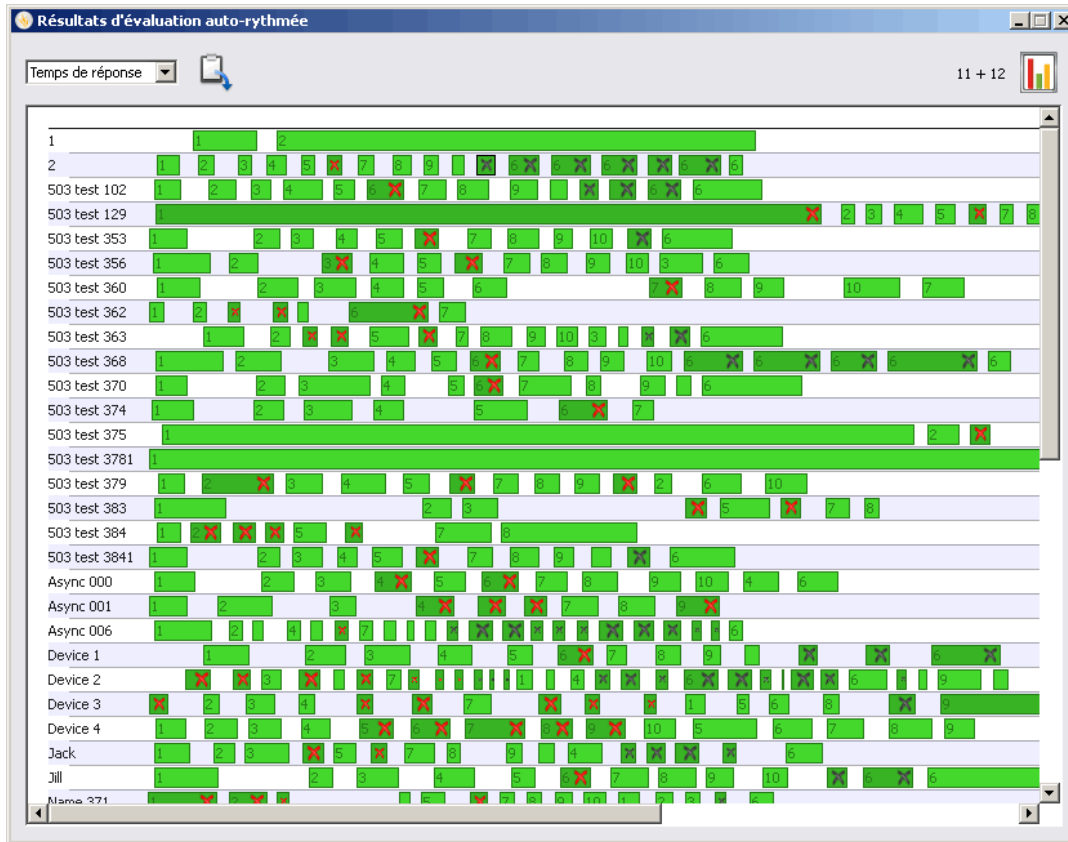




## Résultats d'évaluation auto-rythmée

Si un élève ne répond pas correctement, une croix rouge s'affiche.

Si un élève continue de donner des mauvaises réponses, une croix grise s'affiche.





## Composants requis

Pour utiliser les ensembles de questions auto-rythmées dans une classe, les composants suivants sont nécessaires :

- ActivDriver - Le programme d'installation d'ActivInspire installe ce programme au cours du processus d'installation d'ActivInspire. Vous devez vous assurer que vous utilisez une version à jour du programme.
- Boîtiers ActivExpression ou clients ActivEngage
- Ainsi que l'un des composants suivants :
  - ActivHub
  - ActivBoard doté d'un concentrateur incorporé
  - ActivHub virtuel, si vous utilisez ActivEngage

Pour savoir comment préparer votre équipement pour les ensembles de questions auto-rythmées, reportez-vous à la rubrique [Mise à niveau de votre boîtiers](#)

## Avant de commencer

Avant de commencer la session de questions auto-rythmées, effectuez les opérations suivantes :

- Pour voter avec les boîtiers virtuelles ActivEngage, assurez-vous qu'elles sont enregistrées et connectées à votre ActivHub virtuel.
- Pour voter avec les boîtiers ActivExpression :
  - Assurez-vous qu'elles sont alimentées et enregistrées.
  - Branchez l'ActivHub à votre ordinateur et vérifiez que sa lumière verte clignote.







Pour plus d'informations sur l'enregistrement d'boîtiers, reportez-vous à la rubrique **Utilisation des boîtiers de réponse pour les apprenants > Boîtiers enregistrés** de l'aide d'ActivInspire 1.4.





Avec les ensembles de questions auto-rythmées, les élèves portent toute leur attention sur l'écran de leur unité ActivExpression. L'affichage dynamique des réponses entrantes au tableau risque de les déconcentrer et d'avoir une incidence négative sur le temps de réponse.

Il peut s'avérer utile de lancer une session d'essai afin de vous familiariser, vous et vos élèves, à ce mode de vote.

### Lancement de la session

Lorsque tout le monde est prêt à commencer, effectuez les opérations suivantes :

1. Ouvrez le navigateur de votes et sélectionnez le vote anonyme ou identifié .
2. Accédez à la page de paperboard qui contient l'ensemble de questions auto-rythmées.
3. Appuyez sur **Commencer/Arrêter le vote** . La fenêtre Résultats d'évaluation auto-rythmée s'ouvre. Elle reste ouverte pendant et après la session de vote jusqu'à ce que vous la fermiez.





Les deux vues que vous pouvez afficher dans la fenêtre Résultats d'évaluation auto-rythmée sont représentées ci-dessous.

The 'Level Summaries' view displays the following table:

Name	Level 1			Level 2			Level 3		
	✓	✗	⌚	✓	✗	⌚	✓	✗	⌚
Angela Ash	0	0	0:00	0	0	0:00	0	0	0:00
Bill Lawson	0	0	0:00	0	0	0:00	0	0	0:00
Bob Marley	0	0	0:00	0	0	0:00	0	0	0:00
Chris Thomas	0	0	0:00	0	0	0:00	0	0	0:00
Daptor Anna	0	0	0:00	0	0	0:00	0	0	0:00
Gordon Bennett	0	0	0:00	0	0	0:00	0	0	0:00
Jatinder Singh	0	0	0:00	0	0	0:00	0	0	0:00
Kista Andy	0	0	0:00	0	0	0:00	0	0	0:00
Macavity Phil	0	0	0:00	0	0	0:00	0	0	0:00
Namita Tholeti	0	0	0:00	0	0	0:00	0	0	0:00
Nova Lee	0	0	0:00	0	0	0:00	0	0	0:00
Rob 1	0	0	0:00	0	0	0:00	0	0	0:00
Rob 11	0	0	0:00	0	0	0:00	0	0	0:00

1 La vue Temps de réponse affiche les réponses entrantes sur des lignes horizontales en regard du nom ou numéro de l'unité. Chaque bloc de couleur représente une question.

Il s'agit de la vue par défaut.

Dans cet exemple :

- Le vote anonyme a été choisi et les boîtiers sont identifiés par leur numéro ;
- Aucune réponse n'a encore été reçue.

2 La vue Résumés des niveaux affiche le nombre de questions correctes et incorrectes pour chaque élève et chaque niveau, ainsi que le temps de réponse moyen.

Dans cet exemple, le vote identifié a été choisi et les boîtiers sont identifiés par leur nom.

3 Compte à rebours indiquant le temps restant pour répondre aux questions.

4 Bouton de **pause**. Cliquez dessus pour suspendre une session ou reprendre une session interrompue.





5

Bouton d'**arrêt**. Cliquez dessus pour arrêter une session de façon permanente.



Vous êtes invité à enregistrer toutes les réponses reçues jusqu'à présent.

6

Liste déroulante permettant de modifier la vue.

7

Coller les résultats actuels dans le paperboard.

Toutes les réponses s'affichent dans la fenêtre Résultats d'évaluation auto-rythmée dès leur réception. Si vous utilisez un tableau numérique interactif, vous pouvez afficher la fenêtre ou la faire glisser hors de la vue des élèves.

 **Ne fermez pas cette fenêtre à moins que vous ne souhaitiez interrompre la session de vote.**

Lors de la session de vote, vous pouvez effectuer les opérations suivantes :

- Suspendre un vote.
- Arrêter un vote de manière définitive.
- Modifier la vue de la fenêtre Résultats d'évaluation auto-rythmée.
- Coller les résultats actuels dans le paperboard.
- Afficher de plus amples informations à propos d'un élève ou d'une question en particulier. Pour plus d'informations, reportez-vous à la rubrique [Évaluation des résultats](#) ci-dessous.



Promethean- Pôle Education- tous droits réservés- Promethean





Lorsque le délai est expiré, la session est terminée :

- Les boutons de **pause** et d'**arrêt** de la fenêtre Résultats d'évaluation auto-rythmée sont désactivés.
- Toutes les boîtiers participantes affichent l'écran d'ouverture.

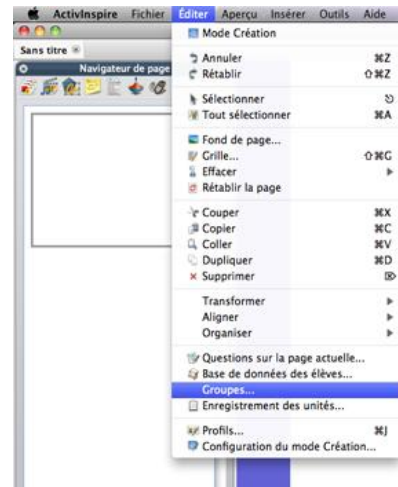
## Groupes auto-rythmés

Lorsque vous réalisez des sessions de vote auto-rythmées, ActivInspire 1.5 vous permet de créer des groupes d'élèves. Vous pouvez ainsi créer des groupes d'habilités mixtes ou encore organiser des équipes pour un questionnaire. Pour obtenir un seul vote par groupe, vous pouvez nommer un porte-parole.

### Organisation des boîtiers en groupes

Vous organisez les groupes en utilisant les noms des boîtiers de vote enregistrées sur l'ActivHub, comme suit :

Sélectionnez **Éditer > Groupes**.

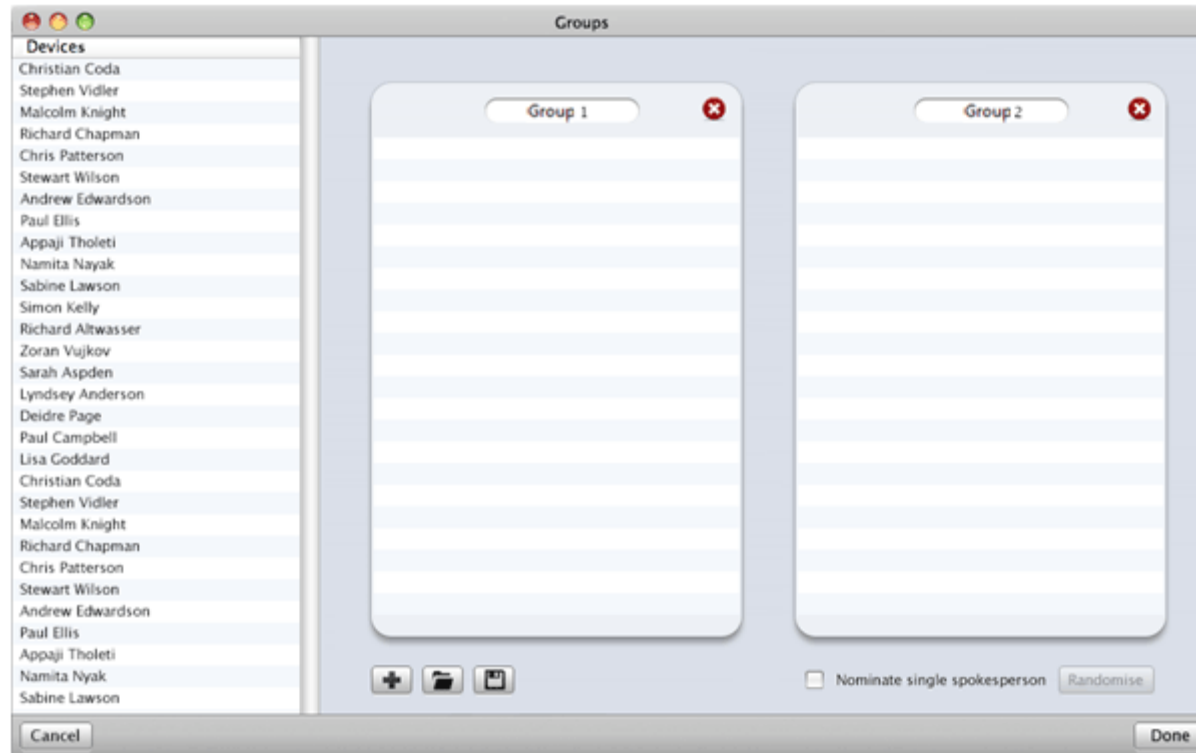


Promethean- Pôle Education- tous droits réservés- Promethean



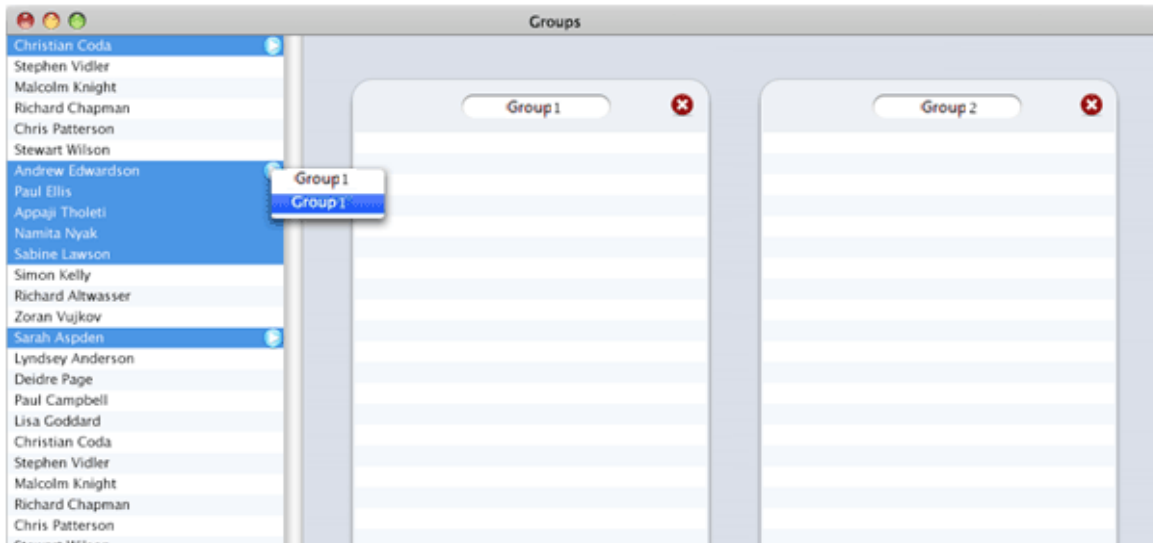


La boîte de dialogue Groupes s'ouvre. Elle contient une liste de noms qui correspond aux boîtiers de vote enregistrés sur l'ActivHub. ActivInspire suppose que vous utilisez au minimum deux groupes et affiche deux groupes par défaut à côté de la liste de boîtiers.



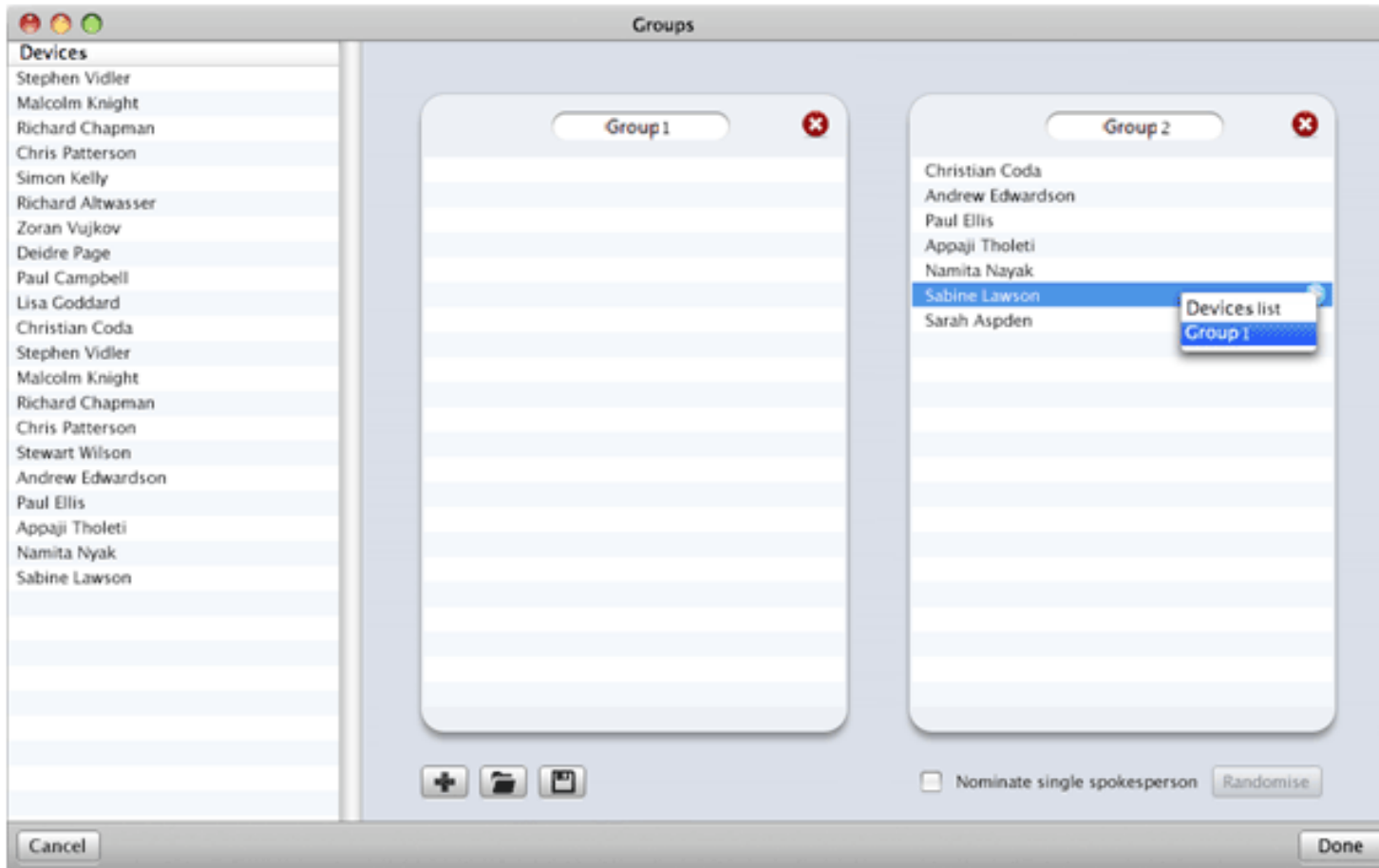


Vous cliquez dans la liste pour sélectionner des élèves, puis vous sélectionnez le groupe auquel vous souhaitez les affecter.



Les élèves peuvent uniquement appartenir à un groupe à la fois. Vous pouvez faire glisser des élèves d'un groupe à l'autre.





Promethean- Pôle Education- tous droits réservés- Promethean

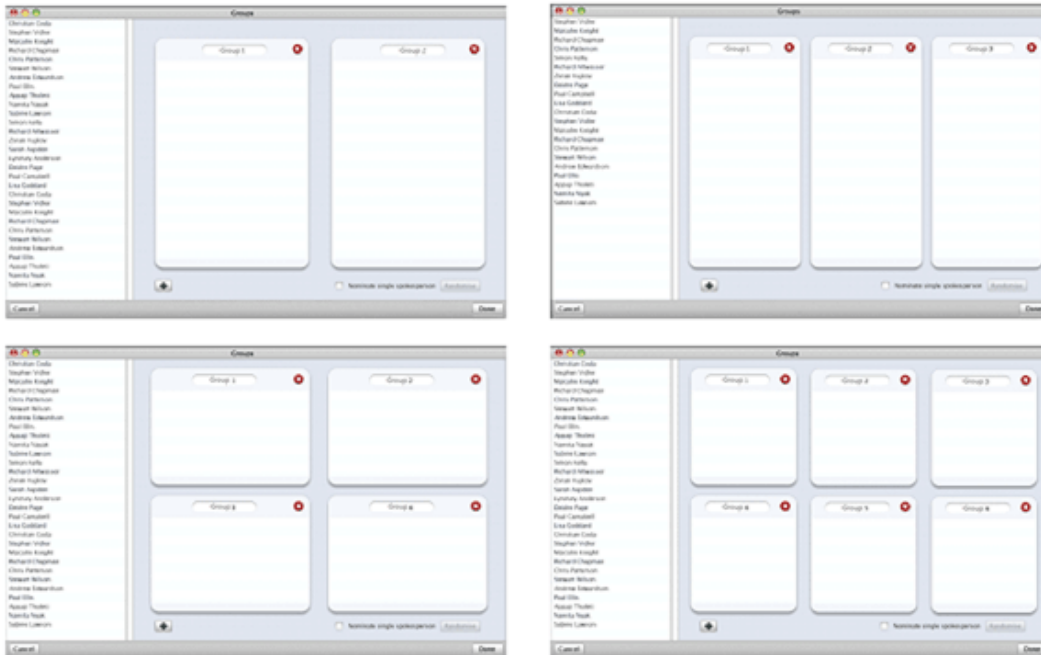






## Gestion des groupes

Pour ajouter un nouveau groupe, cliquez sur le bouton **+** situé dans la partie inférieure de la boîte de dialogue. Les groupes s'affichent comme suit.



Pour supprimer un groupe, cliquez sur le bouton **x** correspondant au groupe en question. Les noms des boîtiers de ce groupe retournent alors dans la liste.

Pour renommer un groupe, cliquez sur son nom et modifiez-le.



Promethean- Pôle Education- tous droits réservés- Promethean



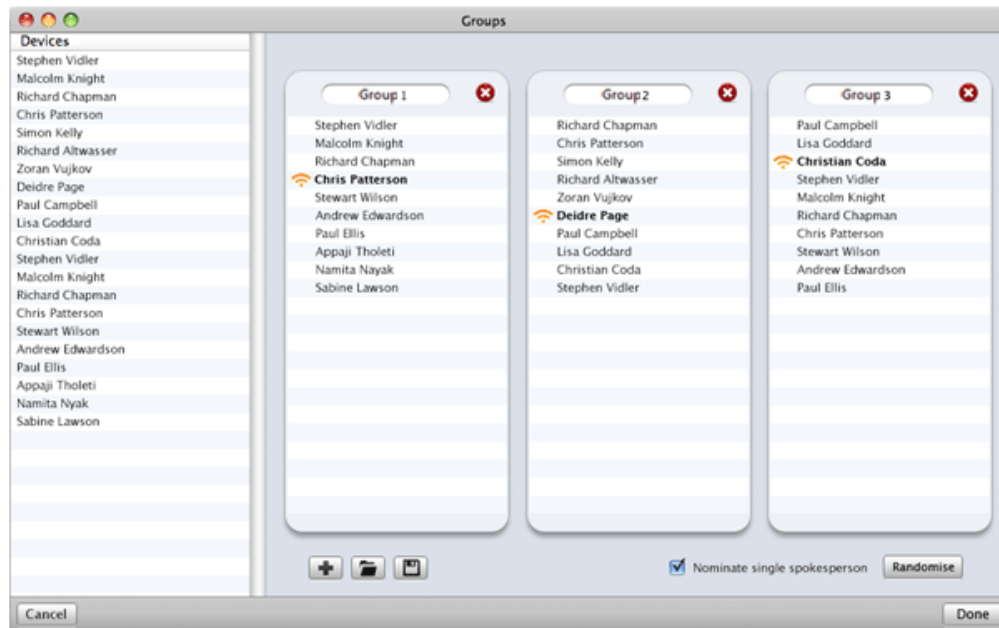


## Nomination d'un porte-parole

Lorsque vous commencez la session de vote, le boîtiers attend par défaut un vote de la part de tous les membres de chaque groupe.

Si vous souhaitez obtenir un seul vote par groupe, pour représenter l'opinion du groupe, vous pouvez nommer un porte-parole en procédant comme suit :

Sélectionnez l'option **Nommer un porte-parole unique**. Un membre de chaque groupe est sélectionné au hasard en tant que porte-parole et le nom de l'unité correspondante est surligné dans chaque liste de groupe.





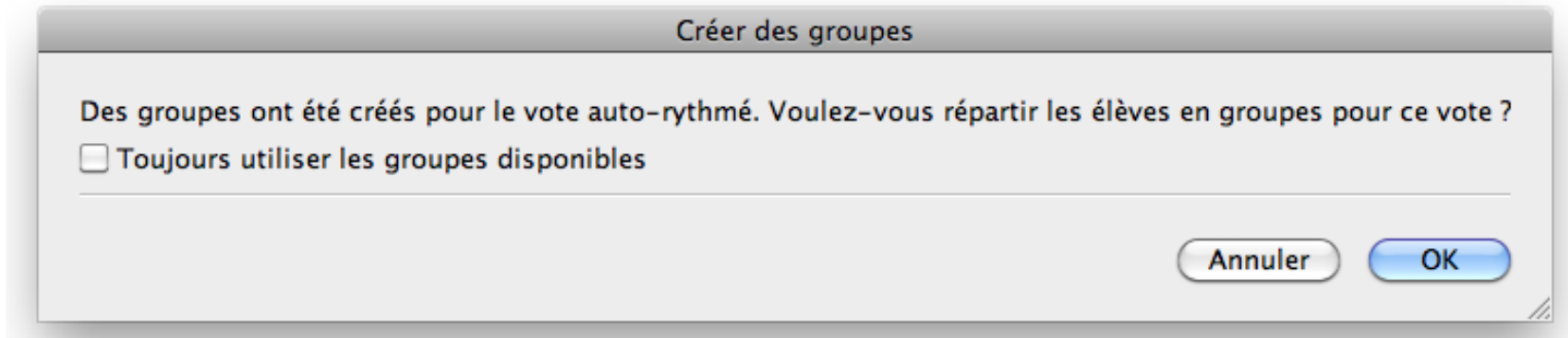
N'oubliez pas que si cette option est décochée, tous les membres d'une équipe doivent voter.

Pour changer le porte-parole nommé, sélectionnez un nom différent, puis cliquez sur **Nommer comme porte-parole (Nominate as Spokesperson)** dans le menu contextuel.

Pour nommer au hasard un porte-parole dans chaque équipe, cliquez sur le bouton **Aléatoire**.

### Vote auto-rythmé - Lancement des votes

Lorsque vous démarrez une session de vote auto-rythmée, l'invite suivante s'affiche si les groupes ont été créés ou chargés au cours de la session ActivInspire :



Les groupes restent actifs jusqu'à ce que vous fermiez ActivInspire. Lorsque vous enregistrez le paperboard, les résultats de vote sont enregistrés mais pas les groupes.



Promethean- Pôle Education- tous droits réservés- Promethean





## Commentaires concernant les votes

Si vous avez nommé un porte-parole pour un groupe, lorsque la boîte de dialogue Résultats d'évaluation auto-rythmée s'ouvre, seuls les noms des groupes s'affichent. Les noms des boîtiers n'apparaissent pas.

Si vous n'avez nommé aucun porte-parole, les résultats s'affichent pour tous les boîtiers, et les noms des boîtiers apparaissent dans leurs groupes respectifs, comme suit :

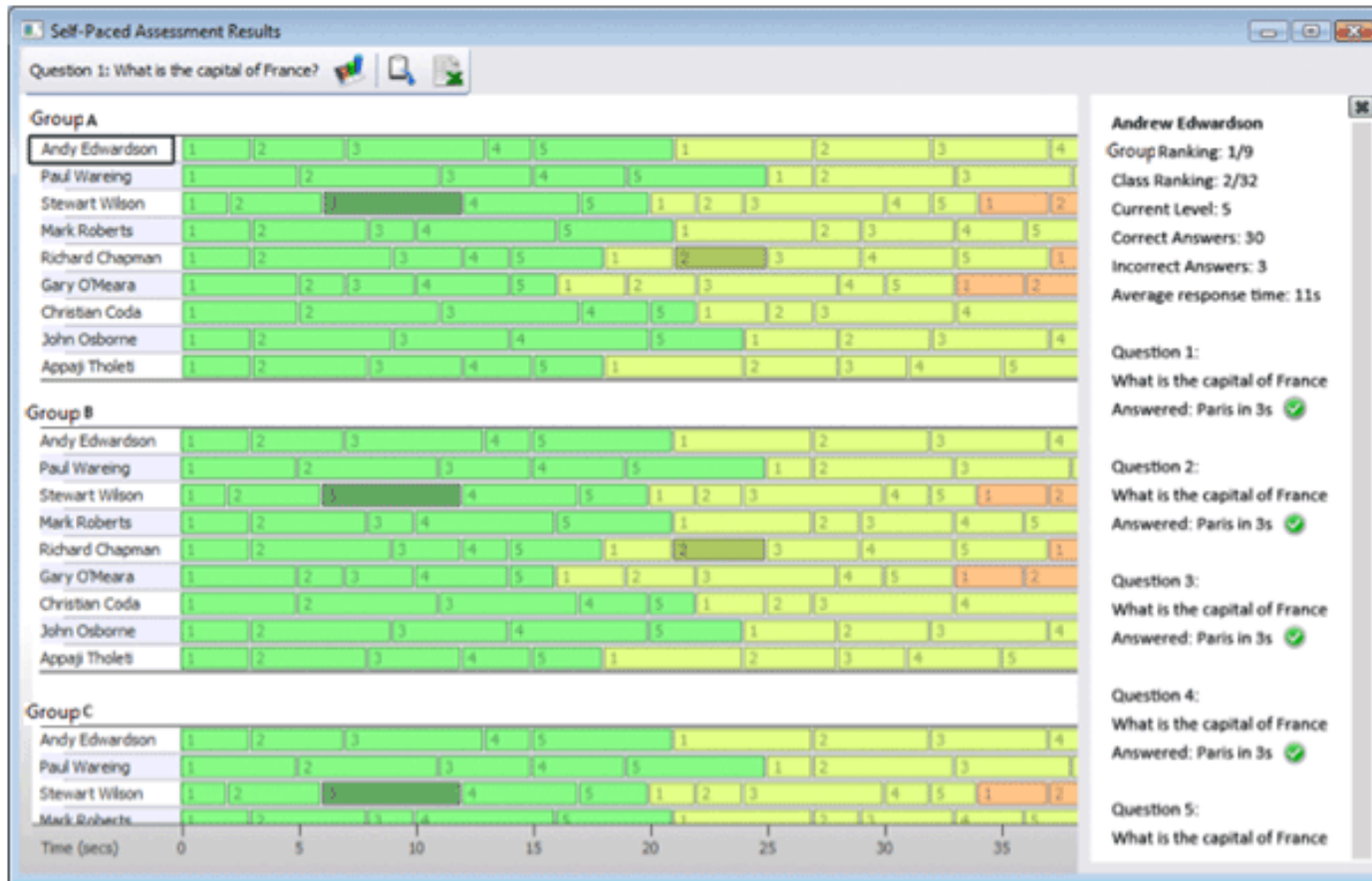


Promethean- Pôle Education- tous droits réservés- Promethean





En basculant dans la vue Résumés des niveaux, vous pouvez visualiser les résumés pour les groupes et les boîtiers individuels, comme suit :



Promethean- Pôle Education- tous droits réservés- Promethean





## Utilisation d'ExpressPoll

Il existe de nombreuses situations au cours desquelles vous voulez poser une question aux élèves mais vous ne disposez d'aucune question préparée dans votre paperboard, par exemple :

- pour réaliser une évaluation au début d'une leçon afin de mesurer des connaissances existantes ;
- pour vérifier si les élèves ont compris la leçon ;
- pour avoir leur opinion.

**ExpressPoll** d'ActivInspire est l'outil idéal pour présenter des questions rapides.

Dans la palette d'outils, sélectionnez **ExpressPoll** 

La roue magique de vote s'ouvre. La conception de la roue magique vous permet de sélectionner instantanément une question parmi de nombreux types de question et de la communiquer très clairement. Vos élèves comprennent immédiatement comment ils doivent répondre.

Les options affichées sur la roue magique dépendent du type d'unité de vote sélectionné pour cette session de vote.







1. Passez le curseur sur la roue et surlignez un type de question.



**ActiVote**



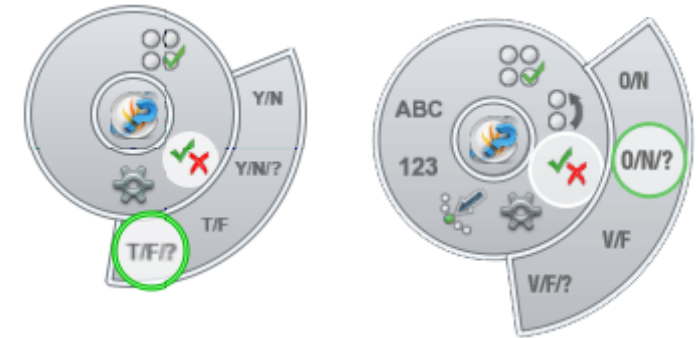
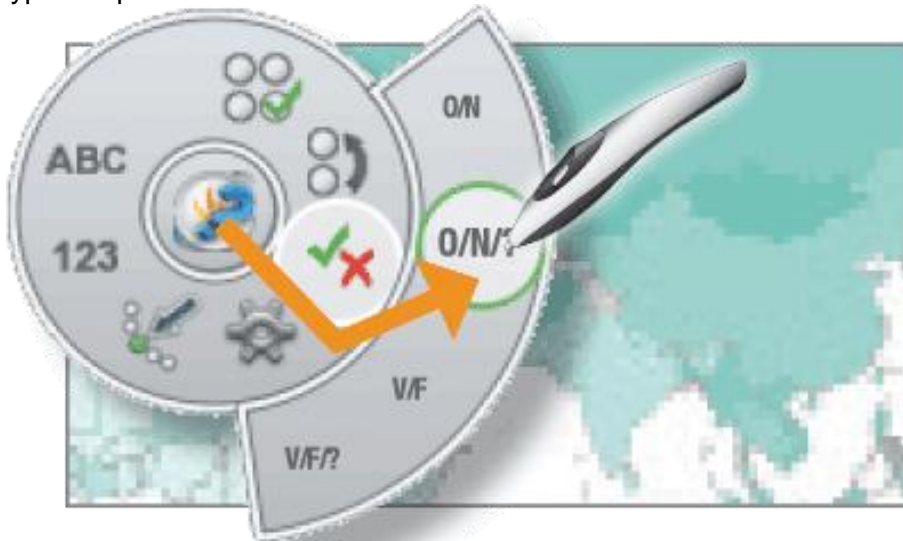
**ActivExpression,  
ActivEngage**







2. Déplacez l'ActivPen en arc de cercle vers l'extérieur pour afficher les options correspondant au type de question sélectionné.



Le type de question mis en surbrillance est 'Vrai/Faux - Oui/Non'. Ce type de question correspond à quatre options de réponse.

3. Cliquez pour sélectionner l'une des options.

L'option sélectionnée permet de répondre à l'aide de 'Vrai', 'Faux' ou 'Ne sais pas'.





Une fenêtre récapitulative du vote s'ouvre, contenant les informations suivantes :

- Réponses possibles à la question
- Bouton Arrêter le vote
- Délai

A - True  
B - False  
C - Don't Know

---

Vous pouvez à présent définir un délai en regard du bouton rouge **Arrêter le vote**, en saisissant une durée ou en utilisant les flèches. Si un délai **ExpressPoll** est déjà défini pour votre profil, le décompte commence dès l'affichage de la fenêtre récapitulative. Si vous utilisez un délai, un bouton **Mettre le vote en pause** est également disponible pour renforcer votre contrôle du vote.

### Mise à niveau de votre boîtiers

Veuillez ignorer cette rubrique si vous utilisez des boîtiers ActiVote.

Nous améliorons continuellement nos boîtiers et nous vous recommandons de régulièrement mettre à niveau les éléments suivants :

- ActivDriver
- Micrologiciel ActivHub
- Micrologiciel des boîtiers ActivExpression

Les mises à niveau sont GRATUITES et vous permettent de :

- Tirer le meilleur parti de vos boîtiers.
- Changer la langue du boîtier ActivExpression (en anglais par défaut) vers l'une des langues suivantes :

arabe, portugais (Brésil), danois, néerlandais, anglais, finnois, français, allemand, italien, kazakh, norvégien, portugais, russe, espagnol, suédois et turc.



Promethean- Pôle Education- tous droits réservés- Promethean





- Profiter de fonctions telles que l'apprentissage auto-rythmé.
- Bénéficier de temps de réponse plus courts et d'une autonomie prolongée.



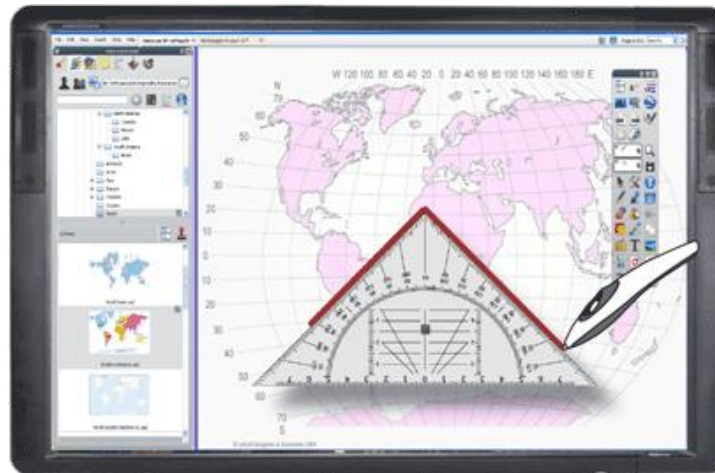
Tous les fichiers et toutes les instructions sur la réalisation de la mise à niveau sont disponibles en anglais sur le site Web de Promethean Planet <http://www.prometheanplanet.com/en-us/support/software/activdrivers/>

Les instructions peuvent également être disponibles dans d'autres langues sur les sites Web de Promethean Planet d'autres pays.

### Autres améliorations

#### Équerre

L'**équerre** accompagne désormais la **règle**, le **compas** et le **rapporteur** dans la palette d'outils.

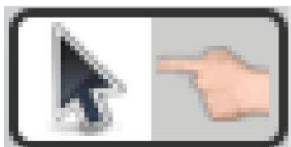


Promethean- Pôle Education- tous droits réservés- Promethean





## Utilisation de l'équerre



Disposez-vous d'un ActivBoard en mode double ? Pour utiliser cet outil au tableau, suivez l'une des procédures ci-dessous :

- Définissez la fonction tactile en tant qu'outil **Sélecteur**. Déplacez l'**équerre** à l'aide de votre doigt et tracez des traits avec l'ActivPen.
- Définissez la fonction tactile en tant qu'outil **Stylo ou Marqueur**. Déplacez l'**équerre** à l'aide de l'ActivPen et tracez des traits avec votre doigt.

Utilisez l'**équerre** pour :

- mesurer et tracer des angles de 90 degrés, de 45 degrés ou de toute valeur comprise entre 90 degrés et zéro ;
- tracer des traits parallèles ou perpendiculaires.

Sélectionnez **Outils > Outils mathématiques > Équerre**.

Vous pouvez sélectionner plusieurs **équerres**.

Le menu contextuel contient des options pour l'**équerre**.

Comme pour les autres outils mathématiques, vous pouvez également :

- faire glisser l'**équerre** ;
- la tourner ;
- l'agrandir ou la réduire.

Les couleurs par défaut sont le gris et le noir.

Pour modifier la couleur, sélectionnez **Fichier > Configuration > Outils**. La configuration devient effective à la prochaine sélection d'une **équerre**.

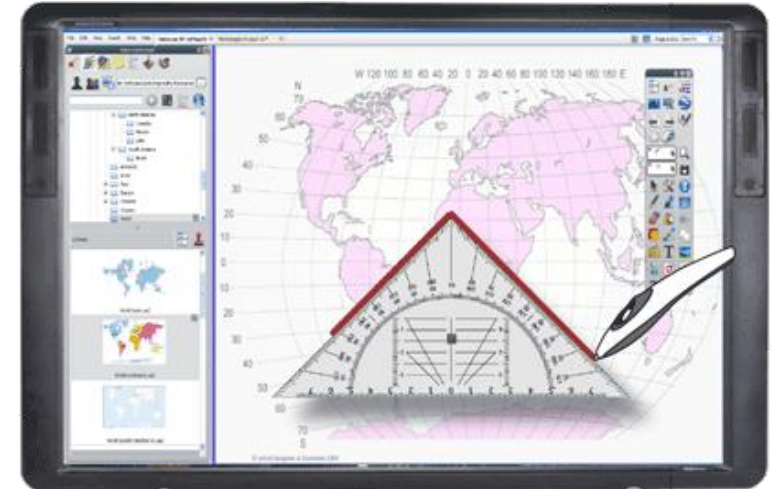




Lorsque vous êtes prêt à tracer, placez l'ActivPen à proximité du bord de l'**équerre**.

Le curseur se place au niveau de l'**équerre** ou s'y accroche.

Cliquez sur le bord de l'**équerre** et faites glisser le **stylo** pour tracer un trait.



Mesurez l'angle à l'aide de l'échelle de l'**équerre**. Vous pouvez même zoomer pour une plus grande précision.

### Dessin avec les outils mathématiques

Avec ActivInspire 1.5, lorsque vous tracez un trait à l'aide des outils mathématiques, le comportement du crayon est modifié pour faciliter le traçage à une longueur spécifique. Cela s'applique aux outils **Règle**, **Compas**, **Rapporteur** et au nouvel outil **Équerre**.

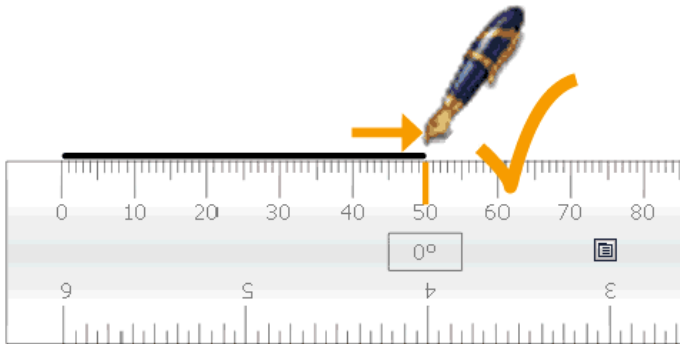
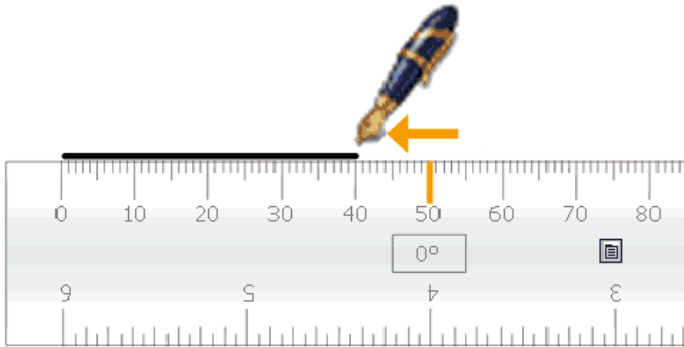
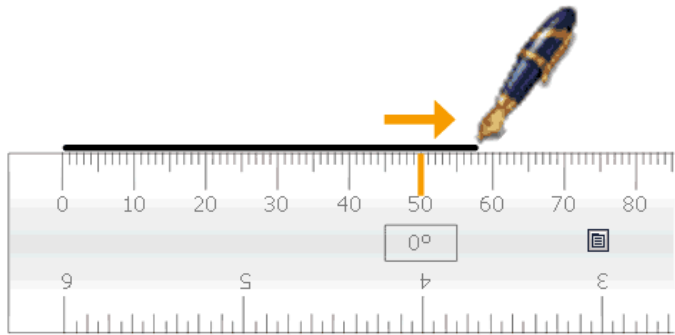
Lorsque vous dessinez à l'aide d'un outil mathématique, la longueur du trait reste variable jusqu'à ce que vous souleviez l'ActivPen.

L'exemple suivant illustre le fonctionnement, en utilisant l'outil **Stylo** avec la **règle** pour tracer un trait d'une longueur de 50 boîtiers.



Promethean- Pôle Education- tous droits réservés- Promethean





 Promethean- Pôle Education- tous droits réservés- Promethean







## Nouvelles options de menu

Nous avons apporté les modifications suivantes aux menus Éditer, Insérer et Outils :

### Éditer

Nouveau contenu du menu Éditer :

Élément de menu	Description
Questions sur la page actuelle...	Ouvre le Gestionnaire de questions, qui vous permet de modifier les propriétés de la question. Pour plus de détails, reportez-vous à la rubrique <a href="#">Utilisation du Gestionnaire de questions</a> .
Groupes	Ouvre la boîte de dialogue Groupes. Pour plus de détails, reportez-vous à la rubrique <a href="#">Groupes auto-rythmés</a> .

### Outils

Nouveau contenu du menu Outils :

 Promethean- Pôle Education- tous droits réservés- Promethean







Élément de menu	Option	Description
<b>Outils mathématiques</b>	<b>Équerre</b>	Une alternative triangulaire au <b>Rapporteur</b> standard. Vous permet de mesurer et de tracer des angles de 90 degrés, de 45 degrés ou de toute valeur comprise entre 90 degrés et zéro. Pour plus de détails, reportez-vous à la rubrique <a href="#">Équerre</a> .

### En savoir plus

Pour plus d'informations :

- Parcourez [Promethean Planet](#) et postez toute question dans l'un des forums (soumis à inscription préalable).
- Consultez la [base de connaissances](#) contenant un grand nombre d'articles techniques sur nos produits.
- Complétez le formulaire accessible dans la [base de connaissances](#) pour contacter le support technique.
- Télécharger le manuel de formation « Studio » ou « Primary » sur [www.prometheanplanet.com/fr](http://www.prometheanplanet.com/fr)
- Déposer vos questions sur le forum de Promethean Planet



Promethean- Pôle Education- tous droits réservés- Promethean





## Coordonnées pour contacter Promethean

<b>Adresse</b>	Promethean SAS, 45, avenue Victor Hugo 93543 Aubervilliers, France
<b>Sites Web</b>	<a href="http://www.prometheanworld.com">www.prometheanworld.com</a> - informations de marketing, mises à jour logicielles <a href="http://www.prometheanplanet.com/fr/">www.prometheanplanet.com/fr/</a> - communauté d'utilisateurs, ressources, forums
<b>Téléphone</b>	+33 (0)1481113 80 (veuillez ne pas utiliser ce numéro pour des problèmes d'ordre technique)
<b>Adresse électronique</b>	info@prometheanworld.com (veuillez ne pas utiliser cette adresse électronique pour des problèmes d'ordre technique)

## Copyright et marques

© Copyright Promethean Ltd 2010. Tous droits réservés.

Tous les éléments inclus dans le téléchargement ActivInspire (logiciel, ressources, pilotes et documentation) sont la propriété de Promethean Ltd 2010. Promethean accorde une licence d'installation et d'utilisation du logiciel ActivInspire, des ressources, des pilotes et de la documentation inclus dans le téléchargement. Pour plus d'informations sur les termes de cette licence, reportez-vous au contrat de licence.



Promethean- Pôle Education- tous droits réservés- Promethean

